



# ATG AVRUPA ŞAMPİYONASI OYUNCU SEÇME TURNUVASI



ŞEHİR	ANKARA	İLÇE	
YARIŞMA ADI	ATG AVRUPA ŞAMPİYONASI OYUNCU SEÇME TURNUVASI		
BAŞLANGIÇ VE BİTİŞ TARİHİ	09.06.2018 09.00	PLACE	ATG AVM
APPLICATION DEADLINE	08.06.2018 23.00	SYSTEM	7 Set İsviçre Sistemi
TIME APPLICATION	TÜRK MANKALASI 10 dk.		
ORGANIZATION	MANGALA FEDERASYONU		
AWARDS	3. Maddede Açıklandığı gibi.		

## GENEL ESASLAR:

### 1. KURALLAR :

- 1.1. Mangala Turnuvasında, Mangala Federasyonu ve Uluslararası Mangala Federasyonları Birliği yarışmaları talimatları, prosedürleri ve uygulama yönergeleri ile "Mangala Oyunları Kuralları" geçerlidir.
- 1.2. Mangala Kuralları hakem masasından sağlanır.
- 1.3. Turnuva tipi Bireysel yarışma olacaktır.
- 1.4. Notasyon yazmayan oyuncu turnuvadan ihraç edilir.

### 2. KATILIM :

- 2.1 Turnuva, Ankara ilindeki mangala oyuncuları ve kendi imkanları ile Ankara'ya gelen tüm mangala oyuncuları katılabilir.
- 2.2 Turnuva katkı payı ücreti yoktur.
- 2.3 Türkiye'den turnuvaya katılacak oyuncuların "Oyuncu Veritabanı Sistemine" kayıt olması zorunludur.
- 2.4 Turnuvaya katılmak için gerekli olan veri tabanına kayıt olmak için Federasyon akredite eğitimcilerinin ek.1'deki sporcu dosyasını oyuncukayit@mangalafederasyonu.org.tr adresine göndererek toplu kayıt işlemlerini yapabilirler. Yarışma öncesinde sporcuların kayıt işlemlerinin tamamlanması zorunludur.
- 2.5 TURNUVAYA KAYIT OLMAK İÇİN <http://mangalafederasyonu.org.tr/atg> adresindeki formun doldurulması **zorunludur**.
- 2.6 Toplamda **200** oyuncu kontenjanı vardır. Kontenjan dolduktan sonraki başvurular kayıt sırasına göre yedek sporcu olarak değerlendirilecektir.
- 2.7 Son başvuru tarihi sonrası onaylanan başvurular asıl ve yedek olarak <http://mangalafederasyonu.org.tr/> adresinde yayımlanacaktır.
- 2.8 Turnuvaya kayıt yaptıran katılmayan oyuncular, Mangala Federasyonu tarafından düzenlenecek gelecek turnuvalara kabul edilmemesi, Federasyon Yönetim Kurulu yetkisindedir. Kayıt olduğu halde turnuvaya katılmayan oyuncunun turnuva tarihi itibarıyla bir yıl süresince katılacağı ödülü turnuvalardan herhangi birinde hak ettiği ilk ödülün tescili bu turnuvaya katılmadığı için yapılmaz. Ödül sıralamaya göre başka bir oyuncuya verilir.

### 3. ÖDÜLLER:



# ATG AVRUPA ŞAMPİYONASI OYUNCU SEÇME TURNUVASI



- 3.1 Mangala Federasyonu tarafından Turnuva sonunda her kategoride dereceye giren oyunculara Madalya verilecektir.
- 3.2 Ödüller final sıralamasına göre verilecek olup eş puanlı sporcular arasında paylaştırılmayacaktır.
- 3.3 Turnuvadan çıkartılan, son turda hükmen kaybeden ve ödül törenine katılmayan sporcular hak iddia edemezler.
- 3.4 Sporcular hak ettikleri ödüllerin tamamını alır.

## 4. DEĞERLENDİRME:

- 4.1 Yarışma Türk Mankalası 10 dakikalık tempoda oynanır.
- 4.2 Turnuva sonuçları Mangala Federasyonu, Uluslararası Mankala Federasyonları Birliğine bildirilecektir.

## 5. EŞİTLİK BOZMA :

- 5.1 Turnuva final sıralaması için sırasıyla; Bucholz-1 (Alttan), Sonneborn-Berger, Siyahlar ile en çok oynayan, Galibiyet Sayısı ve kura çekimi eşitlik bozma yöntemleri uygulanır.

## 6. ÖZEL KONULAR:

- 6.1 Yönergenin Mangala Federasyonu Resmi Internet sitesinde yayınlanması ile resmi duyuru yapılmış sayılır.<http://mangalafederasyonu.org.tr/>.
- 6.2 Katılım sayısına göre tur sayısını ve turnuva programını değiştirmeye başhakem yetkilidir. Olası bu durum karşısında yeni program teknik toplantı sonunda duyurulacaktır.
- 6.3 Turnuvanın başlangıç sıralamasında sporcuların **soy isimlerine** göre alfabetik sıralama sistemi uygulanacaktır.
- 6.4 Birinci tur eşlendirmesi ilan edilen programa göre yapılacaktır. Kayıt kontrol süresinden sonra gelen sporcular ilk tur eşlendirmesine listenin sonuna eklenerek alınacaktır, (Bkz. Program).Birinci tur hükmen yenik sayılma süresi bittikten sonra gelen sporcular bir sonraki tura alınır. İkinci tur eşlendirmesi ilan edildikten sonra yeni sporcu alınmaz.
- 6.5 Başhakemin aksi kararı olmadığı müddetçe, turnuvadan çıkarılan sporcular ile son turda hükmen kaybeden sporcular hiçbir ödül alamazlar.
- 6.6 Turnuvalarda oyuna her zaman beyaz ile işaretlenmiş taraftaki oyuncu başlar. Her set bir oyun olarak oynanır.
- 6.7 **Notasyon** yazmak zorunludur. Oyunda oynadığı eliyle notasyon yazılmalı ve aynı eliyle saate dokunmalıdır.
- 6.8 Oyuncu dokunduğu kuyuda hamle yapmak zorundadır.
- 6.9 Hamle sırası kendisinde olan oyuncu rakibine önceden söylemek şartıyla kuyusunda veya rakip kuyuda bulunan taşları sayabilir. Fakat sayma işlemini yapmak için taşları eline alamaz ve taşlara dokunamaz. Taşları saymak için kalemini kullanabilir.



# ATG AVRUPA ŞAMPİYONASI OYUNCU SEÇME TURNUVASI



- 6.10** Oyunun oynanması sırasında hamledeki sporcu, taşları dağıtmak için alttaki 3 farklı yöntemi kullanabilirler.
- 6.10.1** Hamledeki sporcu, öncelikle hamle yapacağı kutudaki taşların hepsini alır. Taş dağıtmak için kullanmadığı elinin avucuna karşıdaki oyuncunun tüm taşları göreceği şekilde koyarak ve ilk taşı taşları aldığı kuyudan başlayarak tek tek dağıtır.
- 6.10.2** Hamledeki sporcu, öncelikle hamle yapacağı kutudaki taşların hepsini alır. Tüm taşları kendi önünde masa üzerine rakip oyuncunun hepsini göreceği şekilde bırakarak ve ilk taşı taşları aldığı kuyudan başlayarak tek tek dağıtır.
- 6.10.3** Bunların dışında oyuncu, taşları tek tek hamle yaptığı kuyudan alarak dağıtabilir. Son taş kuyusunda kalacak şekilde, taşları dağıtma işlemini tamamlamış olur.
- 6.11** Üç (3)kez kural dışı yapan oyuncu o set için yenik sayılır. Oyunu kaybeder, rakibi kazanır.
- 6.12** Oyun sırasında, bir oyuncunun oyun sahasında cep telefonu, elektronik haberleşme aracı her hangi bir cihaz buldurması yasaktır. Tüm cep telefonları ve benzer elektronik aletlerin tümüyle kapalı olduğu sürece oyuncunun çantasında buldurmasına hakem izin verebilir. Oyuncuların telefonu / elektronik haberleşme aracını içine koydukları çanta oyun süresince görünür bir yerde olacaktır. Oyuncu bir nedenle yarışma salonu dışına çıkarsa, Hakem oyuncunun telefonu ile birlikte dışarıya çıkmasına izin vermeyecektir. Bu türden bir cihazı oyun sahasında üzerinde bulundurduğu belirgin/aşikâr ise söz konusu oyuncu oyunu kaybedecektir. Rakibi kazanacaktır.
- 6.13** Turnuvaya katılan okulların, turnuva yeri ve okul yerleşkesinde kendilerine gösterilen alanların dışına çıkmamaları, yerleşke uyarı ve kurallarına uymaları gerekmektedir.

## 7. İTİRAZ:

- 7.1** İtiraz kurulu oluşturulacak olup itiraz güvence bedeli 50 TL'dir. İtirazın yapılması için dilekçe yazılması ve başhakemliğe 50 TL güvence bedeli ödenmelidir. İtirazın haklı bulunması durumunda güvence bedeli iade edilecektir.

## 8. BİLDİRİM:

- 8.1** Geç kalma süresi 5 (beş) dakikadır. Mangala tahtasının başına, geç kalma süresinden sonra gelen bir oyuncu oyunu kaybeder. Bu süre hakemin turu başlattığı andan itibaren hesaplanır.
- 8.2** Hükmen yenik sayılan oyuncu, o turun bitimine kadar sonraki turlara devam edeceğini başhakeme yazılı olarak bildirmediği takdirde eşlendirmeye alınmaz. Turnuva süresince eşlendirildiği halde 2 tur oynamayan sporcu turnuvadan çıkartılır.
- 8.3** **Turnuvaya katılan tüm sporcular bu yönergeyi okumuş ve kabul etmiş sayılır.**

## 9. İLETİŞİM:

**Turnuva Direktörü:** Rauf Özgen  
Rezervasyon Sorumlusu : Hasret Emel Erdoğan

**Tel:**0 850 4507094

**E-posta:** iletisim@mangalafederasyonu.org.tr



# ATG AVRUPA ŞAMPİYONASI OYUNCU SEÇME TURNUVASI



Website:<http://mangalafederasyonu.org.tr>

Turnuva Yeri: ATG AVM Ankara Hızlı Tren Garı ANKARA

## 10. PROGRAM :

### TÜRK MANKALASI

AÇIKLAMA	TARİH	SAAT
Yarışmalar İçin Son Başvuru	<b>08 HAZİRAN 2018</b>	23.00
Kayıt Kontrol	<b>09 HAZİRAN 2018</b>	09.00–10.30
Teknik Toplantı		10.30-11.00
1. TUR		11.00
2. TUR		11.30
3. TUR		12.00
Öğle Arası		12.30-13.30
4. TUR		13.30
5. TUR		14.00
6. TUR		14.30
7. TUR		15.00
Ödül Töreni		<b>09 HAZİRAN 2018</b>



# ATG AVRUPA ŞAMPİYONASI OYUNCU SEÇME TURNUVASI



## DOKUZ KUMALAK

AÇIKLAMA	TARİH	SAAT
Yarışmalar İçin Son Başvuru	<b>25 NİSAN 2018</b>	17.00
Kayıt Kontrol	<b>28 NİSAN 2018 CUMARTESİ</b>	09.00 – 09.30
Teknik Toplantı		09.30
1. TUR		10.00
2. TUR		12.00
Öğle Arası		14.00 - 15.00
3. TUR		15.00
4. TUR		17.00
5. TUR		09.30
6. TUR		11.30
Öğle Arası		13.30-14.30
7. TUR	14.30	
Ödül Töreni	<b>01 MAYIS 2018 SALI</b>	14.00

## BESTEMŞE

AÇIKLAMA	TARİH	SAAT
Yarışmalar İçin Son Başvuru	<b>25 NİSAN 2018</b>	17.00
Kayıt Kontrol	<b>28 NİSAN 2018 CUMARTESİ</b>	19.00-19.30
Teknik Toplantı		19.30
1. TUR		19.45
2. TUR		20.05
3. TUR		20.25
4. TUR		20.45
5. TUR		21.05
6. TUR		19.00
7. TUR		19.20
Ödül Töreni		<b>01 MAYIS 2018 SALI</b>

Tüm eşlendirme ve sonuçlar yarışma salonunda panolarda duyurulacaktır.