



HAYAT KOLEJİ ANKARA GENELİ OKULLAR ARASI TÜRK MANGALASI TURNUVASI YÖNERGESİ



İLİ	ANKARA	İLÇESİ	KEÇİÖREN
YARIŞMA ADI	Ovacık Hayat Koleji Ankara Geneli Okullar Arası Mangala Turnuvası		
BAŞLAMA-BİTİŞ TARİHİ	14 OCAK 2023	YERİ	OVACIK HAYAT KOLEJİ KAMPÜSÜ
SON BAŞVURU TARİHİ	10 OCAK 2023	SİSTEM	İSVİÇRE SİSTEMİ
DÜŞÜNME SÜRESİ	7 dakika		
ORGANİZASYON	Mangala Federasyonu		
ÖDÜLLER	3. maddede ödüller bölümünde açıklanmıştır.		

GENEL ESASLAR:

1. KURALLAR:

- 1.1. Mangala Federasyonu, yarışmaları talimatları, prosedürleri ve uygulama yönergeleri ile "Türk Mangalası Kuralları" geçerlidir.
- 1.2. Oyun kuralları hakem masasından sağlanır.
- 1.3. Turnuva tipi Bireysel yarışma olacaktır.

2. KATILIM:

- 2.1 Turnuva, Oyuncu Veri Tabanına Sistemine (OVS) kayıtlı tüm oyuncuların katılımına açıktır. Turnuvaya eğitimci ve görev almayan hakemler de katılabilir. OVS kaydı olmayan oyuncular kontenjan dahilinde kurallar ile ilgili çevrimiçi (online – zoom toplantısı) eğitime katılmak şartıyla turnuvaya katılabilirler.
- 2.2 Turnuva katkı payı ücreti bulunmamaktadır.
- 2.3 OVS kayıt işlemleri Mangala Federasyonu resmi web sitesi üzerinden gerçekleştirilmektedir.
- 2.4 Turnuva, 2.1 deki şartları sağlayan herkesin katılımına açıktır.
- 2.5 Yarışma; Türk Mangalası'nda **tüm oyuncular tek kategoride yarışacak, ortaokul ve lise ayrı ayrı sıralama açıklanacaktır.**
- 2.6 Başvuru formuna Mangala Federasyonu resmi web sitesinde turnuva duyuru sayfasından ulaşılabilir.
- 2.7 **Başvurular, 10 OCAK 2023 saat 23.59'a kadar çevrimiçi form ile alınacaktır.**
- 2.8 Kontenjan toplam 250 oyuncu ile sınırlıdır.
- 2.9 Son başvuru tarihi sonrası onaylanan başvurular asıl ve yedek olarak <http://mangalafederasyonu.org.tr/> adresinde yayımlanacaktır.
- 2.10 Turnuvaya kayıt yaptıran turnuvaya katılmayan sporcuların, Mangala Ankara İl Temsilciliği ve İlçe Temsilcilikleri tarafından düzenlenecek gelecek turnuvalara kabul edilmemesi İl Temsilciliği yetkisindedir. Turnuvaya mazeretlerinden dolayı katılmayacak sporcu, son başvuru tarihi öncesi durumunu bildirmesi gerekmektedir.



HAYAT KOLEJİ ANKARA GENELİ OKULLAR ARASI TÜRK MANGALASI TURNUVASI YÖNERGESİ



3. ÖDÜLLER:

3.1. GENEL ÖDÜLLER: Turnuvada ortaokul ve lise kategorisinde açıklanan listeye göre dereceye giren oyunculara madalya ve diploma verilecektir.

3.2. AYNİ VE NAKDİ ÖDÜLLER:

Her kategoride dereceye giren oyuncuların;

1. olarak kategorisini tamamlayan oyuncuya, drone, madalya, diploma
2. olarak kategorisini tamamlayan oyuncuya, akıllı saat, madalya, diploma
3. olarak kategorisini tamamlayan oyuncuya, akıllı kablosuz kulaklık, madalya, diploma verilecektir.

4. DEĞERLENDİRME:

- 4.1 Yarışma kategori turları 7 dakika tempoda oynanacaktır.
- 4.2 Turnuva sonuçları ilgili kurum, kuruluş ve federasyon merkezi ile paylaşılacaktır.

5. EŞİTLİK BOZMA :

- 5.1 Turnuva final sıralaması için sırasıyla; Bucholz-1 (Alttan), Sonneborn-Berger, siyahlar ile en çok oynayan, galibiyet sayısı ve kura çekimi eşitlik bozma yöntemleri uygulanır.

6. ÖZEL KONULAR:

- 6.1 Yönergenin Mangala Federasyonu Resmi Internet sitesinde yayınlanması ile resmi duyuru yapılmış sayılır. <http://mangalafederasyonu.org.tr/>.
- 6.2 Katılım sayısına göre tur sayısını ve turnuva programını değiştirmeye başhakem yetkilidir. Olası bu durum karşısında yeni program teknik toplantı sonunda duyurulacaktır.
- 6.3 Turnuvanın başlangıç sıralamasında sporcuların **soy isimlerine** göre alfabetik sıralama sistemi uygulanacaktır.
- 6.4 Eşlendirmeler ilan edilen programa göre yapılacaktır. Kayıt kontrol süresinden sonra gelen sporcular turnuvaya ikinci turdan sonra katılabilirler. (Bkz. Program) **Herhangi bir turda tur hükmen yenik sayılma süresi bittikten sonra gelen sporcular bir sonraki tura katılabilmek için masa hakemine bilgi vermelidir aksi durumda turnuvadan ihraç edilir.** İkinci tur eşlendirmesi ilan edildikten sonra yeni sporcu alınmaz.
- 6.5 Başhakemin aksi kararı olmadığı müddetçe, turnuvadan çıkarılan sporcular ile son turda hükmen kaybeden sporcular hiçbir ödül alamazlar.
- 6.6 Turnuvalarda oyuna her zaman beyaz ile işaretlenmiş taraftaki oyuncu başlar. Her set bir oyun olarak oynanır.
- 6.7 Notasyon yazma zorunludur. Saate notasyon yazdığı eliyle dokunmalıdır. Uyarı yapılmasına rağmen notasyon yazmayan oyuncuya kalan süresinin yarısı oranında süre cezası uygulanır. **Notasyon nedeniyle ikinci uyarı alan oyuncu turnuvadan ihraç edilir.**
- 6.8 Oyuncu dokunduğu kuyuda hamle yapmak zorundadır.



HAYAT KOLEJİ ANKARA GENELİ OKULLAR ARASI TÜRK MANGALASI TURNUVASI YÖNERGESİ



- 6.9 Hamle sırası kendisinde olan oyuncu rakibine önceden söylemek şartıyla kuyusunda veya rakip kuyuda bulunan taşları sayabilir. Fakat sayma işlemini yapmak için taşları eline alamaz ve taşlara dokunamaz. Taşları saymak için kalemını kullanabilir.
- 6.10 Taş dağıtımı tek el ile yapılır.
- 6.11 Üç (3)kez kural dışı yapan oyuncu o set için yenik sayılır. Oyunu kaybeder, rakibi kazanır.
- 6.12 Oyun sırasında, bir oyuncunun oyun sahasında cep telefonu, elektronik haberleşme aracı her hangi bir cihaz bulundurması yasaktır. Tüm cep telefonları ve benzer elektronik aletlerin tümüyle kapalı olduğu sürece oyuncunun çantasında bulundurmasına hakem izin verebilir. Oyuncuların telefonu / elektronik haberleşme aracını içine koydukları çanta oyun süresince görünür bir yerde olacaktır. Oyuncu bir nedenle yarışma salonu dışına çıkarsa, Hakem oyuncunun telefonu ile birlikte dışarıya çıkmasına izin vermeyecektir. Bu türden bir cihazı oyun sahasında üzerinde bulundurduğu belirgin/aşikâr ise söz konusu oyuncu oyunu kaybedecektir. Rakibi kazanacaktır.
- 6.13 Turnuva alanında fotoğraf ve video çekimi yapılamaz. Federasyon tarafından fotoğraf çekimi yapılacak olup, çekilen video ve fotoğraflar tüm katılımcılar ile ücretsiz paylaşılacaktır. Mangala Federasyonu etkinlik süresince fotoğraf ve video çekimi yapar bu fotoğraf ve videoların tüm hakkı federasyona aittir. Turnuvaya başvuran herkes Mangala Federasyonu'nun bu fotoğraf ve videoları sosyal medya vb. mecralarda paylaşabileceğini, reklam amaçlı kullanabileceğini bilir ve kabul eder. Mangala Federasyonu'nun turnuva esnasında çekilen fotoğraf ve videoları tanıtım ve reklam amaçlı kullanması nedeniyle hak iddia edemeyeceğini ve talepte bulunamayacağını kabul ve taahhüt eder.**
- 6.14 Turnuvaya katılan oyuncuların, turnuva yeri ve okul yerleşkesinde kendilerine gösterilen alanların dışına çıkmamaları, yerleşke uyarı ve kurallarına uymaları gerekmektedir.
- 6.15 Yönergede bulunmayan konularda başhakem ve turnuva koordinatörü kararı nihai karardır.

7. İTİRAZ:

- 7.1. İtiraz Kurulu, oluşturulacak olup itiraz için itiraz başvuru dilekçesi doldurulması ve itiraz güvence bedelinin ödenmesi zorunludur. İtiraz güvence bedeli 100 Türk Lirasıdır. İtirazın haklı olduğu durumlarda güvence bedeli itiraz sahibine iade edilir. İtiraz geçerli değilse güvence bedeli iade edilmez, Federasyon hesabına kaydedilir.

8. BİLDİRİM:

- 8.1 Geç kalma süresi 2 (iki) dakikadır. Mangala tahtasının başına, geç kalma süresinden sonra gelen bir oyuncu oyunu kaybeder. Bu süre hakemin turu başlattığı andan itibaren hesaplanır.
- 8.2 Hükmen yenik sayılan oyuncu, o turun bitimine kadar sonraki turlara devam edeceğini başhakeme yazılı olarak bildirmediği takdirde eşlendirmeye alınmaz. Turnuva süresince eşlendirildiği halde eşleştirildiği turda mazeret bildirmeden oynamayan sporcu turnuvadan çıkartılır.
- 8.3 Turnuvada, berabere yapılabilmesi için minimum hamle sayısı sınırı yoktur.
- 8.4 Turnuvaya katılan tüm sporcular bu yönergeyi okumuş ve kabul etmiş sayılır.**



HAYAT KOLEJİ ANKARA GENELİ OKULLAR ARASI TÜRK MANGALASI TURNUVASI YÖNERGESİ



9. İLETİŞİM:

Turnuva Direktörü: Rauf ÖZGEN

Whatsapp : 08504507094

Website: <http://mangalafederasyonu.org.tr/>

Turnuva Yeri: Hayat Koleji Ovacık Kampüsü

Atapark Mah. 540. Cad. 772. Sk. No:2

Ovacık/Keçiören - ANKARA



HAYAT KOLEJİ ANKARA GENELİ OKULLAR ARASI TÜRK MANGALASI TURNUVASI YÖNERGESİ



10. PROGRAM :

Ayrıntılı program kesin kayıt listesi ile oluşacak oyuncu sayılarına göre duyurulacaktır.